

# LOKALA REGLER OCH TÄVLINGSVILLKOR 2025 FÖR S:t ARILD GOLFKLUBB

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, handicapreglerna och amatörreglerna samt följande Lokala regler:

## LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavlan vid till vänster innanför dörren in till loungen.

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se R&A app Regler för golfspel, Committee Procedures Kap 8 eller Spel- och tävlingshandboken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

### PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

*Allmän plikt* (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

### 1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Banans gräns utgörs av vita pinnar och vita linjer

### 2. Pliktområden (Regel 17)

1. Det röda pliktområdet till vänster på hål 5, som bara är definierad på en sida är oändligt, enligt modell för lokal regel 8B-1
2. Det röda pliktområdet till vänster och bakom green på hål 12, som bara är definierad på en sida är oändligt, enligt modell för lokal regel 8B-1
3. Pliktområdet på hål 15 vid greensidan, definieras pliktområdet av träpalissadens bansida

### 3. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerat föremål på banan

#### 1. Mark under arbete

- a. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.
- b. Ett område definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszone*n måste tas enligt regel 16.1f.
- c. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
- d. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.

#### 2. Oflyttbara tillverkade föremål

- a. Modell för lokal regel 8F-5. Oflyttbara tillverkade föremål nära green  
Lättnad för störande inverkan av ett *oflyttbart tillverkat föremål* får tas enligt Regel 16.1

Spelaren har också dessa extra alternativ för att ta lättnad när sådan *oflyttbara tillverkade föremål* är nära *greenen* och i *spellinjen*.

Boll på den finklippta delen av spelfältet. Spelaren får ta lättnad enligt Regel 16.1b om ett oflyttbart tillverkat föremål är:

- På *spellinjen* och är:
  - Inom två *klubblängder* från *green*
  - Inom två *klubblängder* från bollen

#### **Undantag - ingen lättnad om spellinjen är uppenbart orimlig**

- b. Robotgräsklippare som står i sin laddstation eller stannat/står stilla på banan behandlas som ett *oflyttbart tillverkat föremål* från vilken lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1

### **3. Integrerade föremål**

- a. Alla stengärdesgårdar och stenmurar är integrerat föremål på banan.
- b. Alla samlingar av stenar i "knevlar" i skogsholmarna är integrerat föremål på banan. Lösa stenar får inte tas bort. Bollen måste spelas som den ligger eller förklaras ospelbar, med ett slags plikt ta lättnad enligt regel 19.2
- c. Träpallissaden på hål 15 är ett integrerat föremål på banan

## **4. Begränsningar i att använda speciell utrustning**

### **1. Förbjuden användning av motoriserad förflyttning**

- a. Under en *tävlingsrond* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

**Undantag:** Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb eller tillstånd från SGF får använda transportmedel.

**Plikt för brott mot den lokala regeln:** Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regel bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

## **5. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet**

### **1. Sätt att avbryta och återuppta spelet**

- a. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.

## **6. Scorekortsansvar**

- 1. Regel 3.3b(2) har modifierats på detta sätt:  
Om en spelare vid en tävlingsrond lämnar in ett *scorekort* utan att hålresultaten har intygats antingen av spelaren, *markören* eller båda, får spelaren den **allmänna plikten (två slag)**.  
Plikten läggs på det sista hålet av spelarens *rond*.

## TÄVLINGSVILLKOR

Tävlingsvillkor gällande deltagande, tävlingsformat som inte anges nedan samt eventuellt övriga tävlingsvillkor anges i specifika tävlingsvillkor för respektive tävling. Därutöver gäller följande tävlingsvillkor för alla tävlingar på klubben om inget annat angetts för en enskild tävling

### Riktlinjer för spelares uppförande (Regel 1.2)

Alla spelare förväntas spela i spelets anda genom att följa Regel 1.2a. Brott mot Regel 1.2a kan medföra diskvalifikation men även följande:

- Avstängning från deltagande i klubbävlingar
- Ej uttagen att representera S:t Arild GK i seriespel
- Anmälan till SGF:s Juridiska Nämnd

### Husdjur

På tävlingar är det inte tillåtet att ta med husdjur varken i bur, lösa eller kopplade.

### Anmälan till tävling

Anmälan till tävling måste göras senast klockan 12.00 tre dagar före tävlingen. Anmälan görs i GIT. Vid överanmälan till en tävling gäller anmälningsordning. Frikort, (SGF:s introduktionskort etc) får inte användas som betalningsmedel för avgift och greenfee vid tävling. Avansmälan efter lottning, utan giltig anledning, debiteras med gällande startavgift. Uteblivande från tävling, utan giltig anledning, se Spel- och tävlingshandboken sid 80.

### Handicapklasser

Vid klubbens tävlingar gäller nedanstående indelning om inget annat anges i tävlingsinjudan

- A-klass: +8-12,4
- B-klass: 12,5-22,4
- C-klass: 22,5-36,0
- D-Klass 36,1- 54,0

Vid färre än 5 anmälda eller 5 lag i en klass kan den slås samman med en annan klass eller ställas in enligt tävlingsledningens beslut.

### Tee i klubbävlingar

På klubbens tävlingar används tee 54 för herrar och tee 49 för damer. Vissa tävlingar är undantagna, se tävlingsinjudan. Från året herrar fyller 75 och damer fyller 70 så kan de välja tee 49 respektive tee 45.

### Särskiljning (Regel 3.3a)

I slagspel med handicap sker särskiljning enligt spelhandicapsmetoden och när denna inte ger särskiljning används den matematiska metoden. Ger inte den matematiska metoden särskiljning sker lottning. I slagspel utan handicap sker särskiljning av vinnare genom särspel hål för hål med start på hål 10 och därefter hål 9 o.s.v. Övriga placeringar sker enligt den matematiska metoden.

### **Scorekortsinlämning (Regel 3.3b)**

Om inget annat föreskrivs i villkor för en tävling ska scorekortet lämnas i luckan vid tävlingsexpeditionen. Scorekortet anses inlämnat när spelaren har lämnat klubbhusloungen med båda fötterna.

### **Prisutdelning**

Priser som inte avhämtas av spelaren vid prisutdelningen tillfaller nästa pristagare.

### **Resultat – tävlingen officiellt avslutad**

När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet av tävlingsledningen är tävlingen avslutad.

Beslutade av S:t Arild GK styrelse 2025-03-09

Godkända av Skånes Golf förbund 2025-03-08